



*“L'aspetto delle cose varia secondo delle emozioni”
(Kahlil Gibran)*

L'esigenza

Trasferire informazioni utili agli utenti in modo efficace ed acquisire da loro informazioni complete e chiare.

L'idea

La comunicazione efficace tra due soggetti o tra un soggetto e una platea deve essere semplice e coinvolgere sensazioni primitive e profonde della persona ; in questa prospettiva **l'informazione labile diventa esperienza permanente.**

Filosofia di e-emotion

e-emotion permette di stabilire una comunicazione tra il sistema informativo e l'utente in modo naturale ed intuitivo per l'uomo, attraverso gesti, suoni ed immagini.

Evoluzione verso il futuro



Totem Interattivo e-emotion

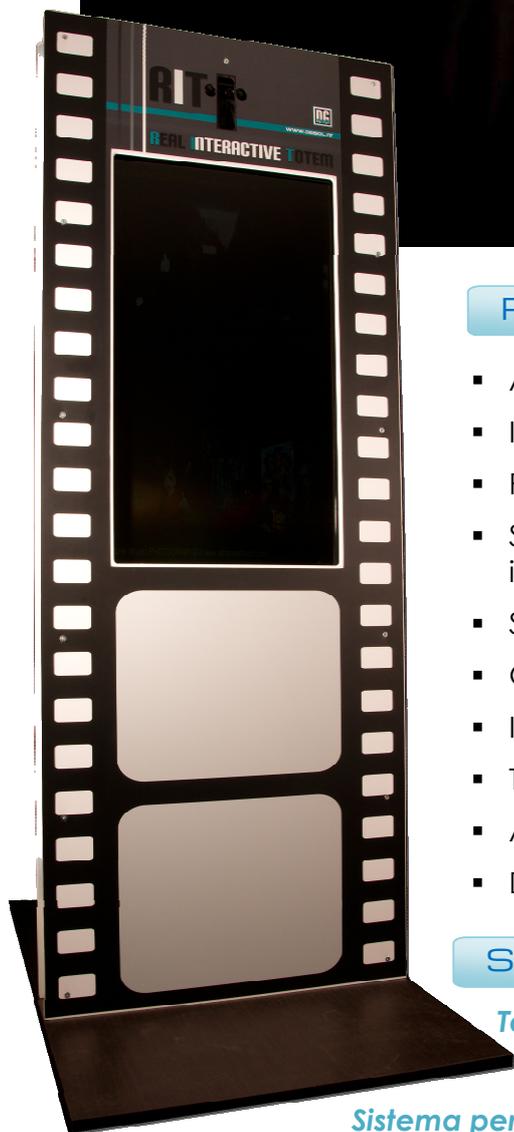
Interazione a distanza con gesti, suoni ed immagini

Informazione rivolta ad un utente o ad un gruppo di utenti

Informazioni multimediali dinamiche con navigazione intuitiva e mirata



R.I.T.MOD.01



Principali caratteristiche

- Aggiornamento da/verso Web/wi-fi in tempo reale
- Interazione con sistema video di riconoscimento gesti
- PC di ultima generazione per esecuzione di applicazioni
- Statistiche in tempo reale dell'utilizzo dei software e delle interazioni con gli utenti
- Sviluppo software su specifica
- Gestione programmata dell'alimentazione
- Impianto audio professionale (*per uso interno ed esterno*)
- Tastiera e mouse wire-less
- Allestimenti sia per usi interni che per usi esterni
- Disponibili versioni con monitor orizzontale in vari formati

Sistema polivalente

Totem ad uso pubblicitario per installazioni indoor-outdoor

Totem interattivo per stand fieristici anche non presidiati

Sistema per uso didattico, scolastico, informativo per luoghi pubblici

Sistema uso gestionale, controllo di processo per ambienti industriali, alimentari ospedalieri